



## Marstal Søfartsmuseum

Prinsensgade 1, 5960 Marstal

Tlf. 62532331 - Email: info@marmus.dk

www.marmus.dk

### 13 rigtige nr. 1

### 1. udstillingsbygning

|    |  | 1 | X | 2 |
|----|--|---|---|---|
| 1  | Den oprindelige marstalske skibstype hedder en jagt. Den har<br>1: To master X: Een mast 2: Tre master   |   |   |   |
| 2  | På en galease er der to master.<br>1: De er lige høje X: Den forreste er højest 2: Den forreste er lavest  |   |   |   |
| 3  | Under 1. verdenskrig fra 1914-1918 forsvandt mange marstalske skibe, f. eks. skonnertbrig VEGA, på Atlanterhavet som følge af krigshandlinger. De forsvandt, fordi de blev:<br>1: Sænket af tyskerne X: Bombet af englænderne 2: Ramt af miner |   |   |   |
| 4  | Mange af Marstals skonnerter sejlede på Newfoundland.<br>Newfoundland ligger i<br>1: Nordamerika X: Sydamerika...2: Afrika   |   |   |   |
| 5  | På en typisk tre-mastet skonnert på Newfoundlandsfarten var besætningen på omkring:<br>1: Tre mand X: Seks mand 2: 20 mand   |   |   |   |
| 6  | På Newfoundland lastede skibene:<br>1: Salt...X: Fisk...2: Hvalkød   |   |   |   |
| 7  | Ladninger fra Newfoundland blev typisk losset i:<br>1: Portugal/Spanien X: Norge/Sverige 2: Island/Færøerne  |   |   |   |
| 8  | For at supplere provianten kunne man i stille vejr forsøge at fiske.<br>Fangsten kunne være:<br>1: Rejer X: Krokodiller 2: Havskildpadder  |   |   |   |
| 9  | Ræer er stænger af træ eller jern, ophængt vandret i masterne til at fastholde de omtrent trapezformede råsejl. En barkentiner er et sejlskib med ræer på<br>1: Alle master X: En mast...2: To master  |   |   |   |
| 10 | I Sydamerika lastede skibene bl.a.:<br>1: Saltede huder X: Appelsiner 2: Saltede fisk  |   |   |   |
| 11 | Dampskibene afløste efterhånden sejlskibene. Hvor stor var besætningen på S/S ENERGI:<br>1: Fem mand X: Femten mand 2: 25 mand   |   |   |   |
| 12 | Hvor lang ca. er den store kampestensmole, som søfolkene har bygget i Marstal Havn<br>1: 1000 m X: 250 m 2: 2300 m   |   |   |   |
| 13 | Hvad kaldes den meget store sorte kugle i det sidste rum på loftet før udgang til næste bygning<br>1: Ankerkugle X: Mine 2: Dykkerkugle  |   |   |   |